



# Amarante Futebol Clube "Os Gonçálinhos"

Época 2016/2017



**AFPORTO.PT**  
ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DO PORTO

## Encontro de Traquinas "A" Juniões F (Sub9)



←  
Estacionamento  
(Estádio)

## Complexo Desportivo de Amarante

N 41°16'52.5" W 8°04'36.0"  
41.281241, -8.076662

**NOTA:** em GPS, efetuar pesquisa por Estádio Municipal de Amarante e não por Complexo Desportivo

**04 de fevereiro de 2017**

## Estacionamento



## Entrada (Manter os portões desobstruídos)



## Bar / Sanitários



## Local de Realização das Jornadas (Campo Sintético 1)



Acesso às Bancadas

Acesso Restrito a Agentes Desportivos

# ORGANIZAÇÃO DOS BALNEÁRIOS

(Acesso restrito e autorizado apenas aos intervenientes credenciados para os jogos)

## Balneário CS1 (junto aos campos)



### Balneário 1



**ADL – AD Lousada**  
Jogos às 09:00 e 09:40



**Sport Rio Tinto (2 Equipas)**  
Série 1 e 2: Jogos às 10:20 e 11:00



**GAAD – Academia TopFut**  
Jogos às 10:20 e 11:00

### Balneário 2



**Adv. Training (2 Equipas)**  
Série 3 e 4: Jogo às 09:00



**AR S. Martinho**  
Jogo às 09:40



**FC Porto (2 Equipas)**  
Série 1 e 2: Jogos às 10:20 e 11:00



**Panther Force**  
Jogos às 10:20 e 11:00

### Balneário 3



**SC Rio de Moinhos**  
Jogos às 09:00 e 09:40



**SC Castelo da Maia**  
Jogos às 10:20 e 11:00



**Folgosa Maia FC**  
Jogos às 10:20 e 11:00

### Balneário 4



**S. Lourenço do Douro**  
Jogos às 09:00 e 09:40



**Movimento Juventude**  
Jogo às 09:40



**SC Freamunde**  
Jogo às 11:40



**Aliados FC Lordelo**  
Jogos às 10:20 e 11:40

## Balneário CS2 (sob a bancada do Estádio)



### Balneário 1



SC Freamunde

Divisão d'Elite – Série 2, 4ª Jornada, 11:00

### Balneário 2



S. Salvador Castelões

Jogos às 09:00, 09:40 e 11:00



UD Lagoas

Jogos às 09:00, 09:40 e 11:00

### Balneário 3



AFC Gonçalves "Traquinas B"

Jogos às 09:00 e 09:40



Amarante FC – Gonçalves

Treinos no Relvado Principal das 10:45 às 12:00

### Balneário 4



Benjamins A / Sub11

Divisão d'Elite – Série 2, 4ª Jornada, 11:00