



Regulamento

1. APRESENTAÇÃO

A Amarante F.C. Cup 2016 Fut 7 realizar-se-á no Complexo Desportivo de Amarante, nas instalações do Amarante Futebol Clube e decorre entre os dias 25 e 26 Março de 2016 nos escalões de sub11 e sub12 na variante de futebol de 7.

2. ORGANIZAÇÃO GERAL

2.1. Regulamento

Este regulamento visa garantir o bom funcionamento do campeonato e é dirigido a todas as equipas que participarem no mesmo.

2.2. Campos de Jogos e Bola de Jogo

Todo o torneio será disputado em relvado sintético.

Os jogos irão realizar-se nos campos situados no Complexo Desportivo de Amarante.

Iráo estar definidos 3 campos com nome a designar.

A bola a utilizar será de tamanho n.º 4.

2.3. Calendário

O calendário é definido pela Organização e apresentado às equipas participantes antes do início do campeonato, sendo que:

- Dia 25 de março da parte da manhã disputa-se a 1ª Fase de todos os grupos sub12;
- Dia 25 de março da parte de tarde disputa-se os seguintes jogos sub12:
 - Apuramento de Campeão – Final e disputa de 3º e 4º Lugar
 - Torneio de Consolação – Final
- Dia 26 de março da parte da manhã disputa-se a 1ª Fase de todos os grupos sub11;
- Dia 26 de março da parte de tarde disputa-se os seguintes jogos sub11:
 - Apuramento de Campeão – Final e disputa de 3º e 4º Lugar
 - Torneio de Consolação – Final

2.3.1. Alterações

Os horários dos jogos são suscetíveis de serem alterados pela Organização, sendo os clubes intervenientes devidamente informados se tal acontecer.

2.4. Regras Gerais – Futebol 7

Todos os jogos serão disputados de acordo com as Leis do Jogo – Futebol 7 , do Regulamento de Provas Oficiais da F.P.F.

3. INSCRIÇÕES

3.1. - Jogadores e Treinadores

Futebol 7 - Na inscrição da equipa, cada equipa pode inscrever 15 Atletas e Staff (não tem número limite para inscrição). Para cada jogo as equipas poderão inscrever 15 atletas na ficha

de jogo e 4 elementos do STAFF. Jogadores inscritos por uma equipa não podem representar outra equipa/escalão no decorrer do Torneio.

NÃO SERÃO ADMITIDOS mais do que o número de atletas/staff permitido no jogo. O não cumprimento desta regra irá levar à derrota da equipa por 3-0 que não cumprir o regulamento.

Futebol 7 - As equipas poderão ser constituídas pelo máximo 15 jogadores (sete no campo e oito suplentes) e pelo mínimo de 5 jogadores para iniciar o jogo.

3.2. Documentos

Todas as equipas devem levantar a acreditação na mesa do seu primeiro jogo, por isso devem estar presentes 40 minutos antes do início do seu jogo.

Os responsáveis de cada equipa terão de apresentar em TODOS os jogos os DOCUMENTOS de IDENTIFICAÇÃO de TODOS OS ELEMENTOS (cartão da associação respetiva ou Bilhete de Identidade/ Cartão de Cidadão) na mesa de jogo 10 minutos antes do início do jogo. Não existirão exceções ao cumprimento desta norma.

3.3. Seguro

Todos os jogadores inscritos no torneio não estão cobertos por qualquer seguro desportivo, pelo que no ato da acreditação, os responsáveis de cada equipa terão de assinar uma declaração que comprova que todos os atletas da sua equipa estão abrangidos pelo seguro desportivo do seu clube.

4. ORGANIZAÇÃO DO CAMPEONATO

4.1. Escalões

A 1ª fase do torneio será disputada da seguinte forma:

4.1.1. - Escalão de 2005 sub11 (Futebol 7):

- 10 Equipas
- 1ª Fase – 2 Grupos de 5 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 4 jogos)
- 2ª Fase – Apuramento para a Fase de Campeão – 1º, 2º Classificados de cada grupo
- 2ª Fase – Apuramento para a Fase de Consolação – 3º e 4º Classificados de todos os grupos

4.1.2. - Escalão de 2004 sub12 (Futebol 7):

- 6 Equipas
- 1ª Fase – 2 Grupos de 6 Equipas num sistema de todos contra todos (Cada equipa realiza 4 jogos)
- 2ª Fase – Apuramento para a Fase de Campeão – 1º e 2º Classificados de cada grupo
- 2ª Fase – Apuramento para a Fase de Consolação – 3º Classificado de cada grupo

4.2. Pontuação

A primeira fase irá disputar-se com base no sistema de todos contra todos de acordo, sendo atribuídos pontos com o seguinte princípio:

- Vitória: 3 Pontos;
- Empate: 1 Ponto;
- Derrota: 0 Pontos;
- Falta de Comparência: Derrota por 3-0.

4.3. Em caso de igualdade:

Se ao terminar a primeira fase, duas ou mais equipas terminarem iguais em pontos irão ser utilizados os seguintes critérios de desempate:

- a) Maior diferença entre golos marcados e golos sofridos;
- b) Maior quantidade de golos marcados;
- c) Menor quantidade de golos sofridos;
- d) Melhor resultado entre si;
- e) Sorteio.

4.4. 2ª Fase

A 2ª fase será por eliminação e em caso de empate no fim do jogo, não haverá prolongamento e efetuar-se-ão remates de grande penalidade da seguinte forma:

- a) Serão executados três (3) penaltis.
- b) Em caso de empate irá executar-se uma grande penalidade alternada por equipa até que se produza a desigualdade. Nenhum jogador poderá repetir até que não se tenham esgotado os executantes. Os jogadores expulsos não poderão ser designados.
- c) Serão feitos 3 remates por equipa. A equipa vencedora será a que obtiver mais golos.
- d) Em caso de empate efetuar-se-á um penálti alternado por equipa, até que surja a desigualdade.

4.5. Duração dos jogos

4.5.1. Escalão 2005:

Os jogos terão a duração de 25 minutos de jogo corrido. Na Final 50 minutos (25+25) com 10min de intervalo.

4.5.2. Escalão 2004:

Os jogos terão a duração de 30 minutos de jogo corrido. Na Final 60 minutos (30+30) com 10min de intervalo.

4.6. Equipamentos

Cada equipa escolhe os equipamentos oficiais do seu clube a utilizar durante o torneio, sendo obrigatório que estes estejam numerados;

Em caso de os equipamentos de cada equipa coincidirem ou que ao critério do árbitro do jogo exista a possibilidade de confusão a equipa visitante (segundo a ficha de jogo), deverá utilizar o

equipamento alternativo ou coletes, sendo a equipa que jogue como visitante a utilizar os mesmos.

5. LEIS DE JOGO

5.1. Gerais

Todos os jogos serão disputados de acordo com as Leis do Jogo – Futebol 7 , do Regulamento de Provas Oficiais da F.P.F.

5.2. Pontualidade / Falta de Comparência

Os horários são estritos:

As equipas devem estar preparadas 10 (dez) minutos antes do início de cada jogo e haverá uma tolerância de 10 minutos a partir da hora prevista do jogo, apenas com autorização expressa da organização. Em caso de falta de comparência de uma das equipas, a equipa adversária ganhará os pontos respetivos do jogo (três pontos) com um resultado de 3-0 (três - zero).

5.3. Entrada em jogo

Ir-á realizar-se da mesma forma que nos jogos internacionais da FIFA. As equipas sair-ão ao início de cada jogo em fila, encabeçados pelos árbitros em direção ao centro do campo lado a lado com os capitães. Formar-se-ão em fila e saudar-ão as bancadas. De seguida saúdam-se ambas as equipas.

5.4. Substituições

As substituições são livres e ilimitadas. Para tal devem realizar-se na zona central do campo e primeiro deve abandonar o terreno o jogador substituto. O jogo apenas pode ser interrompido, em caso de substituição do guarda-redes.

Os jogadores que estiverem a realizar o aquecimento, devem estar identificados com uma cor diferente.

5.5. Fora-de-jogo

A lei do fora-de-jogo nos escalões de sub 12 irá sancionar-se a partir de uma linha de prolongamento da área de grande penalidade.

6. DISCIPLINA

A acumulação de 2 cartões amarelos no mesmo jogo dá direito a expulsão do jogo e 1 jogo de castigo.

1 Cartão vermelho direto dá direito a expulsão do jogo e 1 a 3 jogos de castigo.

Na situação anterior, para além dos jogos de castigo, o jogador em causa pode ser mesmo irradiado do campeonato, dependendo da gravidade dos acontecimentos.

Qualquer agressão física confirmada pelo árbitro de jogo ou por qualquer elemento da organização será punida automaticamente com um castigo mínimo de 2 jogos que poderá ir até à irradiação do jogador.

Na situação de uma equipa jogar com algum jogador não inscrito ou castigado perderá o jogo em causa por 0-3 (zero – três).

Em caso de expulsão, será retirada, ao jogador, a acreditação durante o tempo em que estiver sancionado.

7. RECLAMAÇÕES

Se uma equipa pretender reclamar um jogo, para tal deve fazê-lo ao delegado de campo e o árbitro deverá mencioná-lo na ficha de jogo. Esta reclamação será por escrito com provas suficientes para aceitar esta reclamação.

Esta reclamação será avaliada ao final da jornada, pelo Comité de Disciplina.

Não se poderá apresentar reclamações contra decisões do árbitro sobre situações relacionadas com o jogo. Estas decisões são definitivas e inapeláveis, com exceção dos casos em que o Regulamento estipule o contrário.

8. EXCLUSÃO DE EQUIPAS E/OU JOGADORES

A organização pode, a qualquer momento, irradiar uma equipa ou um jogador do Torneio se este demonstrar comportamentos inadequados e que coloquem em causa o bom funcionamento da prova.

9. INSTALAÇÕES

O torneio realizar-se-á no Complexo Desportivo de Amarante

Para que tudo decorra com a devida normalidade é importante preservar as instalações que serão utilizadas, desta forma:

- Não é permitida a utilização de pitons de alumínio;
- Qualquer dano causado nos balneários e/ou recinto de jogo, será da responsabilidade da equipa que o provocou;
- A organização não se responsabiliza pelo desaparecimento de qualquer valor pertencente aos participantes do torneio.

10. PRÉMIOS

Após a realização da final do escalão iremos dar por encerrada a participação de todas as equipas desse mesmo escalão. Assim após a final, todos os Vencidos e Vencedores dos jogos disputados (1º e 2º Lugar, 3º e 4º Lugar, Vencedor e Vencido da Consolação) irão receber a Lembrança do

torneio. Após esse momento todas as equipas participantes desse escalão podem levantar as lembranças individuais de participação junto à de entrega de troféus (será entregue a todos os participantes uma Medalha de Participação).

10.1. Prémios Coletivos (Por escalão)

- 1º Classificado – Campeão;
- 2º Classificado – Campeão;
- 3º Classificado – Campeão;
- 4º Classificado – Campeão;
- 1º Classificado – Consolação;
- 2º Classificado – Consolação;
- Prémio Fair-Play – Troféu.

10.2. Prémios Individuais (Por escalão)

- Melhor Jogador – Troféu;
- Melhor Guarda-Redes – Troféu;
- Melhor Marcador – Troféu.

11. CASOS OMISSOS

Situações que não estejam previstas neste regulamento serão resolvidas pela Organização sem qualquer prejuízo para os intervenientes.

12. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Para que a Iª Edição do Torneio de Páscoa Amarante Futebol Clube decorra com a devida normalidade é fundamental que todas as equipas tenham conhecimento deste regulamento.