



**I TORNEIO BENJAMINS  
SUB - 1 1**

**AMARANTE FUTEBOL CLUBE**

*1 de Maio de 2012  
ESTÁDIO MUNICIPAL*

## REGULAMENTO

### 1. ÂMBITO DO TORNEIO

O presente documento visa apresentar detalhadamente o I Torneio Benjamins Sub-11 organizado pelo **AMARANTE FUTEBOL CLUBE**.

### 2. DATA

Os vários jogos que compõem o torneio disputam-se no dia 1 de Maio de 2012, entre as 9:00 e as 17:30h horas.

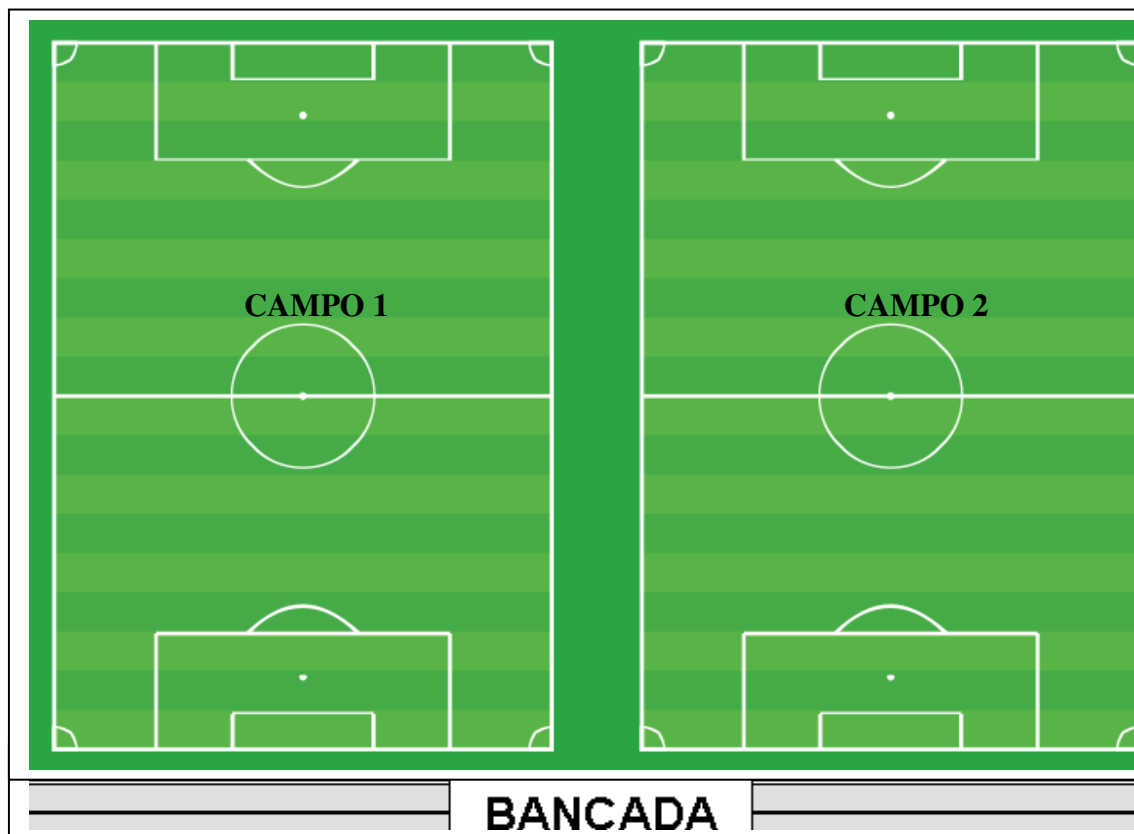
### 3 LOCAL DA REALIZAÇÃO DOS JOGOS

Os jogos terão lugar no Estádio Municipal de Amarante, em relva natural.

### 4. ESCALÃO COMPETITIVO

O torneio realiza-se na modalidade de Futebol 7 para o escalão Benjamins Sub-11.

### 5. CAMPOS DE JOGO



## 6. QUADRO COMPETITIVO

### 1ª Fase

A 1ª fase desenvolve-se em formato de campeonato todos contra todos.

Será constituída uma série de seis equipas, em que todas as equipas participantes jogarão entre si em formato de campeonato, por pontos e a uma volta. Serão apurados para a 2ª fase os quatro primeiros classificados.

### 2ª Final

Dois jogos eliminatórios entre as equipas apuradas na 1ª Fase no sentido de apurar as duas equipas finalistas.

1º Classificado VS 4º Classificado

2º Classificado VS 3º Classificado

### Fase Final

Jogo de atribuição do 3º e 4º lugar e do 1º e 2º classificado.

| <b>Hora</b>                              | <b>Calendário</b>  |    |                       |              |
|--|--|----|-----------------------|--------------|
| 9:15h                                    | <b>Receção das equipas convidadas</b>  |    |                       |              |
| 9:20h                                    | <b>Abertura do Torneio</b>   |    |                       |              |
| 9:30h                                    | <b>Início do Torneio</b>   |    |                       |              |
|  | <b>EquipaA</b>   |    | <b>EquipaB</b>        | <b>Campo</b> |
| 9:45h                                    | Amarante F. C  | vs | Guimarães S.C         | 1            |
| 9:45h                                    | SLB – Geração Benfica  | vs | Scuola AC Milan       | 2            |
| 10:10h                                   | Guimarães S. C   | vs | GD Chaves             | 1            |
| 10:10h                                   | FCP – Dragon Force   | vs | SLB – Geração Benfica | 2            |
| 10:35h                                   | Amarante F. C.   | vs | GD Chaves             | 1            |
| 10:35h                                   | Scuola AC Milan  | vs | Guimarães S.C.        | 2            |
| 11:00h                                   | FCP – Dragon Force   | vs | Scuola AC Milan       | 1            |
| 11:00h                                   | SLB – Geração Benfica  | vs | GD Chaves             | 2            |
| 11:25h                                   | Amarante F. C.   | vs | FCP – Dragon Force    | 1            |
| 11:25h                                   | SLB – Geração Benfica  | vs | Guimarães S. C        | 2            |
| 11:50h                                   | FCP – Dragon Force   | vs | GD Chaves             | 1            |
| 11:50h                                   | Amarante F. C.   | vs | Scuola AC Milan       | 2            |
| <b>Das 12:30 às 14:30 horas - almoço</b> |  |    |                       |              |
| 14:30h                                   | Amarante F.C.  | vs | SLB – Geração Benfica | 1            |
| 14:30h                                   | Scuola AC Milan  | vs | GD Chaves             | 2            |
| 15:00h                                   | FCP – Dragon Force   | vs | Guimarães S.C.        | 2            |
| 15:30h                                   | 2ª Fase  |    | 2ª Fase               | 1            |
| 16:15                                    | <b>FINAL</b>   |    |                       |              |
| 17:00h                                   | <b>Cerimónia de Encerramento e Entrega de Prémios pelo Presidente do AFC</b> |    |                       |              |

### **7. DURAÇÃO DOS JOGOS:**

1ª Fase – Os jogos terão a duração de 20 minutos, sem intervalo;

2ª Fase – Os jogos terão a duração de 20 minutos, sem intervalo;

Fase Final – Os jogos terão a duração de 2 partes de 15 minutos, com 5 minutos de intervalo;

### **8. REGRAS DE JOGO**

Todos os jogos do I TORNEIO SUB-11 AFC, serão disputados de acordo com as regras do Futebol de 7 previstas pela F.P.F, com as exceções feitas pela organização e expressas no presente regulamento.

### **9. NÚMERO DE JOGADORES E SUPLENTES**

Cada equipa de BENJAMINS será constituída, no máximo, por 14 jogadores, sendo 7 efectivos e 7 suplentes.

Não são permitidas alterações de jogadores durante o torneio.

### **10 NUMERAÇÃO**

Os jogadores utilizarão, obrigatoriamente, o mesmo número de dorsal, durante todo o Torneio.

### **11. IDENTIFICAÇÃO DOS JOGADORES / REGISTO E CONTROLE EQUIPAS**

Antes do início do 1º jogo, o delegado de cada equipa apresentará ao representante da Organização presente no campo, os originais dos documentos de identificação dos jogadores (Cartão de Atleta Federado ou Bilhete de Identidade), os quais serão devolvidos no final do torneio.

Não poderá ser utilizado nenhum jogador que não apresente um destes documentos.

Todos os intervenientes no torneio deverão estar identificados pelo crachá fornecido pela Organização.

### **12. EQUIPAMENTOS**

Os equipamentos devem ser uniformes no seu todo (camisola, calção e meias).

Caso as cores das camisolas de jogo de ambas as equipas sejam idênticas e se o árbitro assim o entender, a equipa que apareça em primeiro lugar no calendário deverá mudar as suas camisolas. Caso não possua camisolas alternativas, jogarão com os coletes da mesma. É obrigatório o uso de caneleiras.

### **13. BOLAS/DIMENSÃO DAS BALIZAS/ DIMENSÃO DOS CAMPOS**

A bola utilizada será a nº 4 fornecida pela organização.

As balizas de futebol de 7 terão as medidas oficiais.

Os campos de Futebol 7 terão 60 metros de comprimento e 40 metros de largura.

### **14. ÁRBITROS**

Os jogos serão dirigidos por um árbitro designado pela organização do Torneio.

### **15. PONTUAÇÃO**

Serão atribuídos 3 pontos por vitória, 1 ponto por empate e 0 pontos por derrota. A falta de comparência de uma equipa implica uma derrota e o averbamento de um resultado de 3-0.

### **16. FORMAS DE DESEMPATE**

Em caso de igualdade pontual na fase de apuramento entre duas ou mais equipas, o desempate far-se-á:

1. A equipa que vencer o jogo no confronto com o seu adversário direto.
2. A equipa que obtiver uma maior diferença entre o número de golos marcados e sofridos.
3. A equipa que tiver o maior número de golos marcados;
4. Três grandes pontapés da marca de grande penalidade para cada equipa.

Na fase final, se no final do tempo regulamentar as equipas estiverem empatadas, o desempate far-se-á através da marcação de 3 pontapés da marca de grande penalidade, e se ainda assim persistir, terá lugar a marcação alternada de um pontapé da marca de grande penalidade por cada equipa até se encontrar um vencedor.

### **17. RESULTADOS E CLASSIFICAÇÕES**

Os resultados e as classificações serão divulgados num placar destinado para o efeito.

### **18. SUBSTITUIÇÕES**

O número de substituições é ilimitado, podendo o jogador que saiu, voltar novamente a entrar em campo, sendo estas feitas pela linha de meio-campo.

## **I TORNEIO BENJAMINS SUB-11 AMARANTE FUTEBOL CLUBE**

---

### **19. BALNEÁRIOS**

Será atribuído um balneário a cada equipa, o qual deverá ser compartilhado com outra equipa, devendo os dirigentes responsabilizar-se pelo seu bom estado de conservação.

A organização não se poderá responsabilizar por eventuais valores desaparecidos dos balneários.

### **20. ASSISTÊNCIA MÉDICA**

A organização assegurará a presença de dois profissionais de saúde permanentes no local para a prestação dos primeiros socorros aos atletas.

### **21. SEGURO DESPORTIVO**

Os jogadores, dirigentes, treinadores, massagistas, médicos e quaisquer outros elementos agregados, participantes no Torneio, deverão obrigatoriamente encontrar-se segurados nas condições mínimas exigidas por lei.

Assim, cada equipa deverá ser responsável pelo seguro desportivo dos seus participantes, não assumindo a organização qualquer encargo com eventuais acidentes desportivos que possam vir a ocorrer.

### **22. ALMOÇO e LANCHES**

O almoço (servido no Estádio Municipal) e os lanches serão da responsabilidade da organização.

### **23. TRANSPORTES**

Cada equipa deve assegurar os seus próprios transportes, não sendo os mesmos da responsabilidade da estrutura organizadora.